|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE Y APELLIDOS:** | | | | **FECHA: 19-07-2023** | | |
| **DOCENTE: MANUEL MACÍAS PÉREZ** | | | | **NOTA:** | | |
| **(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB.** | | | | **Nº CURSO: 22-35/008902** | | |
| MF: | 0491 | UNIDADES DE APRENDIZAJE A LAS QUE RESPONDE: | | UA2 | Duración: | 2 h |
| UF: | 1842 |
| PRÁCTICA Nº: | E2 |
| DENOMINACIÓN: **Efectos especiales en páginas web y su integración.** | | | | | | |
| **DESCRIPCIÓN**  1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.   * Integración de animaciones en imágenes.   + Cambio de imágenes en la página web. * Funcionalidad en botones.   + Página con los accesos a las actividades * Control de eventos.   + Utilizar eventos diferentes para los botones.   La práctica se realizará de manera individual.  HTML:  <!DOCTYPE html>  <html lang="en">  <head>      <meta charset="UTF-8">      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">      <title>Document</title>      <link rel="stylesheet" href="index.css">  </head>  <body>      <section>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div1`)" onmouseout="backimg2(`div1`)" id="div1">              <h3>ej: 1 (Ejercicios en pseudocódigo)</h3>              <label for="primer numero">primer número: <input onchange="operar()" id="primer" type="number"></label>              <label for="segundo numero">segundo número: <input onchange="operar()" id="segun" type="number"></label>              <div id="ejercicios\_pseudocodigo">                </div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div2`)" onmouseout="backimg2(`div2`)" id="div2">              <h3>ej: 2 (Ejercicios en pseudocódigo 2)</h3>              <label for="numero de niños">Número de niños: <input onchange="porcent()" id="niños" type="number"></label>              <label for="numero de niñas">Número de niñas: <input onchange="porcent()" id="niñas" type="number"></label>              <div id="ejercicios\_pseudocodigo2">              </div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div3`)" onmouseout="backimg2(`div3`)" id="div3">              <h3>ej: 3 (Ejercicios en pseudocódigo 3)</h3>              <label for="Introduce el primer número">Primer número: <input onchange="comparar()" id="Pcomparar"                      type="number"></label>              <label for="Introduce el segundo número">Segundo número: <input onchange="comparar()" id="Scomparar"                      type="number"></label>              <div id="ejercicios\_pseudocodigo3">              </div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div4`)" onmouseout="backimg2(`div4`)" id="div4">              <h3>ej: 4 (Password validation)</h3>              <label for="clave">Introduzca la clave: <input id="clave" type="text"><button                      onclick="verify()">submit</button><button onclick="refresh()">refresh</button></label>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div5`)" onmouseout="backimg2(`div5`)" id="div5" id="ejercicio\_estructuras de control">              <h3>ej: 5 (Ejercicios estrucutas de control)</h3>              <label for="multiplicar">Número máximo: <input onchange="multiplos()" type="number" id="number"></label>              <div id="primeraTabla"></div>              <div id="todastablas"></div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div6`)" onmouseout="backimg2(`div6`)" id="div6">              <h3>ej: 6 (Descuento de tienda)</h3>              <label for="importe">Importe: <input onchange="descuentos()" id="importe" type="number">€<br></label>              <label for="mes">Mes: <input onchange="descuentos()" id="mes" type="text"></label>              <div id="Descuento\_tienda"></div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div7`)" onmouseout="backimg2(`div7`)" id="div7">              <h3>ej: 7 (Comprobador de operaciones)</h3>              <label for="expresion o texto ">Expresión/texto: <input onchange="comprobar()" id="expresion" type="text"></label>              <div id="Comprobador\_operaciones"></div>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div8`)" onmouseout="backimg2(`div8`)" id="div8" id="Comprobacion\_identidad">              <h3>ej: 8 (Comprobación de identidad)</h3>              <form action="comprobacion">                  <label for="username">Nombre de usuario: <input id="username" type="text"></label>                  <label for="password">contraseña: <input id="password" type="password"></label>              </form>              <button onclick="compIdentidad()">Submit</button>          </div>          <div class="exterior" onmouseover="backimg1(`div9`)" onmouseout="backimg2(`div9`)" id="div9">              <a href="/act14/index.html"><div class="divs">ej14</div></a>              <a href="/actividad15/index.html"><div class="divs">ej15</div></a>              <a href="/act16/index.html"><div class="divs">ej16</div></a>              <a href="/act17/index.html"><div class="divs">ej17</div></a>              <a href="/actividad 18/index.html"><div class="divs">ej18</div></a>              <a href="/actividad 19/index.html"><div class="divs">ej19</div></a>          </div>      </section>      <script src="index.js"></script>  </body>  CSS:  \* {      margin: auto;  }  body{      background-image: url(media/back.jpg);      background-size: cover;      background-repeat: no-repeat;      background-attachment: fixed;  }  section {      display: grid;      grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr 1fr;  }  .exterior {      background-color: #798b94;      border-radius: 15%;      width: 20em;      height: 15em;      text-align: center;      display: inline-block;      margin: 0.5em;      padding: 1em;      border:solid 2px;      background-size: cover;  }  .exterior div label {      display: block;  }  #todastablas {      display: grid;      grid-template-columns: 1fr 1fr;  }  .tabla {      background-color: rgb(215, 214, 214);      border-radius: 30%;      border-style: solid;      border-color: black;      width: 8em;      margin: 0.5em;  }  #div9{      display: grid;      grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr;  }  .divs{      width: 5.5em;      height: 4.4em;      border-radius: 20%;      background-color: #a7b4bb;      display: flex;      align-items: center;      justify-content: center;      color: black;  }  a{      text-decoration: none;  }  JS:  function operar() {      let primer = Number(document.getElementById("primer").value);      let segun = Number(document.getElementById("segun").value);      document.getElementById("ejercicios\_pseudocodigo").innerHTML = "suma: " + (primer + segun) + "<br>resta: " + (primer - segun) + "<br>multiplicación: " + (primer \* segun) + "<br>división: " + (primer / segun).toFixed(2);  }  function porcent() {      let niños = Number(document.getElementById("niños").value);      let niñas = Number(document.getElementById("niñas").value);      let porcentaje\_niños = niños \* 100 / (niños + niñas);      let porcentaje\_niñas = 100 - porcentaje\_niños;      document.getElementById("ejercicios\_pseudocodigo2").innerHTML = "Porcentaje de niños: " + porcentaje\_niños.toFixed(2) + "%<br>Porcentaje de niñas: " + porcentaje\_niñas.toFixed(2) + "%";  }  function comparar() {      let primer = Number(document.getElementById("Pcomparar").value);      let segun = Number(document.getElementById("Scomparar").value);      if (primer > segun) {          document.getElementById("ejercicios\_pseudocodigo3").innerHTML = primer + " > " + segun;      }      else if (primer == segun) {          document.getElementById("ejercicios\_pseudocodigo3").innerHTML = primer + " = " + segun;      }      else {          document.getElementById("ejercicios\_pseudocodigo3").innerHTML = primer + " < " + segun;      }  }  var intentos = 3  function verify() {      // Ejecutaremos el código cada vez que se pulse el botón de verificar      if (intentos > 0) {          var clave = document.getElementById("clave").value;          //Leemos lo que tengamos en el cuadro de texto          if (clave != "123456") { //Si la clave es incorrecta...              intentos -= 1;              alert("Clave incorrecta. Intentos restantes: " + intentos);          } else { //Si la clave es correcta:              alert("Clave correcta");          }      }  }  function refresh() {      intentos = 3;  }    function multiplos() {  //Esta función es un pelín complicada      number = parseInt(document.getElementById("number").value); //Recogemos el número del input      document.getElementById("todastablas").innerHTML = "";//Esto lo pongo para que cada vez que usemos la función, se me borren todas las tablas, si es que tenía alguna ya puesta.      if (document.getElementById("number").value == "") {          document.getElementById("primeraTabla").innerHTML = ""; //Esto lo pongo por si el input está vacío, para      } else {          let resultado = [];          for (var multiplier = 1; multiplier <= 10; multiplier++) {              resultado.push(" " + number + "x" + multiplier + "=" + (number \* multiplier));  //Y vamos multiplicando el número del input por los números del 1 al 10          }          document.getElementById("primeraTabla").innerHTML = "La tabla del " + number + ":<br>" + resultado; //Imprimimos la tabla          //Esta es quizá la parte más complicada... Quería crear un div distinto para contener cada tabla          for (multiplier = 1 \* number / Math.abs(number); Math.abs(multiplier) <= Math.abs(number); multiplier += number / Math.abs(number)) {  //Recorremos todos los números entre el 1 y el número introducido (el rollo de number/Math.abs(number) lo utilizo para poder tener tablas con números negativos, aunque puede que exista algúna forma mejor)              resultado = [];         //Reseteamos el array por cada vez que pasemos por aquí (Vamos a impirmir varios arrays, uno dentro de cada div)              var newdiv = document.createElement("div")  //Esta variable la utilizaremos para crear tantos divs como sean necesarios. Con createElement podemos añadir elementos (como divs, por ejemplo)              document.getElementById("todastablas").appendChild(newdiv);  //añadimos el div en "todastablas" utilizando appendChild(), que añade contenido dentro del elemento asignado.              newdiv.id = "id" + `${multiplier}`;  //Podemos poner un ID diferente para cada div, utilizando una variable que nos garantice que no van a haber dos divs con el mismo ID              newdiv.className = "tabla";              for (i = 0; i <= 10; i++) {                  resultado.push(" " + multiplier + "\*" + i + " = " + i \* multiplier);        //Mismo proceso que en el cálculo anterior. Pero esta vez utilizando el for indentado dentro del otro for              }              document.getElementById("id" + `${multiplier}`).innerHTML = "Tabla del " + multiplier + ":<br>" + resultado;    //Segun vamos creando los divs les metemos a cada uno su array correspondiente          }          //No añadí la parte en la que sacaba las tablas de cada número entre el 1 y el 10, pero si aún así quieres verlo, te dejo aquí cómo sería:          // for (multiplier = 1; multiplier <= 10; multiplier++) {  //La única diferencia es que en for (multiplier = 1; multiplier <= 10; multiplier++), sustituimos el tope, que originalmente estaba puesto por la variable number, y lo cambiamos por un 10          //  resultado = [];          //  var newdiv = document.createElement("div")          //  document.getElementById("todastablas").appendChild(newdiv);          //  newdiv.id = "id" + `${multiplier}`;          //  for (i = 0; i <= 10; i++) {          //      resultado.push(i + " x " + multiplier + " = " + i \* multiplier)          //  }          //  document.getElementById("id"+`${multiplier}`).innerHTML = "Tabla de multiplicar del "+multiplier+":<br>" + resultado;          // }      }  }    function descuentos() {      var total = Number(document.getElementById("importe").value); //Hacemos que la variable "total" sea sobre la que escribimos directamente, para ahorrarnos una variable      var mes = document.getElementById("mes").value; //Leemos el mes      switch (mes) {          case "octubre": case "julio": case "agosto": //Si el mes es octubre...              total \*= 0.85; //Aplicamos descuento              break;          //Si no es ocutubre, no entramos en la cláusula IF, y no aplicamos descuento          case "enero": case "febrero":              total \*= 0.80; //Aplicamos descuento              break;          case "diciembre": case "noviembre":              total \*= 0.75; //Aplicamos descuento              break;          default:              total \*= 1;      }      document.getElementById("Descuento\_tienda").innerHTML = ("Dinero a pagar: " + total + "€");  }  function comprobar() {      var input = document.getElementById("expresion").value;      document.getElementById("Comprobador\_operaciones").innerHTML = "Su respuesta es: " + eval(input) + " y es de tipo: " + typeof (eval(input));  }  function compIdentidad() {      var username = document.getElementById("username").value;      var password = document.getElementById("password").value;      if (password == "" || username == "") { //Si el password o el username no contienen nada, cancelamos          alert("Cancelado");      } else if (password == "Webmaster" && username == "Admin") {          alert("Bienvenido!");      } else {          alert("Incorrecto");      }  }  function backimg1(id) {      document.getElementById(id).style.backgroundImage = "url('media/background.jpg')";      // document.getElementById(id).style.backgroundImage.  }  function backimg2(id) {      document.getElementById(id).style.backgroundImage = "url('')";  //Quitamos la imagen de fondo  }      **MEDIOS PARA SU REALIZACIÓN**   * Equipo informático. * Aplicación Visual Code Studio instalada en el equipo. * Navegadores actualizados   **PAUTAS DE ACTUACIÓN DEL FORMADOR**  *Al inicio de la práctica, que se desarrollará de manera individual por cada uno de los alumnos, el formador/a realizará las siguientes actuaciones:*  - Fijará los objetivos de la práctica.  - Aportará las instrucciones necesarias a los alumnos/as para la realización de la misma, haciendo hincapié en aquellos aspectos más relevantes.  - Facilitará a cada alumno/a la documentación necesaria para el desarrollo de la práctica.  - Resolverá las dudas que se planteen durante el transcurso de la práctica, con objeto de que el alumnado aprenda y pueda concluir la realización de la misma.  Durante la realización de la práctica el formador/a supervisará el desarrollo de esta para evaluar tanto los procedimientos como el resultado final.  Al finalizar la práctica el formador examinará el desarrollo que han realizado los/as alumnos/as, proponiendo las medidas de corrección, en caso necesario.  ESPECIFICACIONES PARA LA EVALUACIÓN DE LA PRÁCTICA | | | | | | |
| **Resultados a comprobar** | | | **Indicadores de logro** | | | |
| 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.1 | | | * 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | | | |
| 1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | | | |
| 1. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.2 | | | 2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | | | |
| 2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | | | |
| 1. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.3 | | | 3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario. | | | |
| 3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado. | | | |
| 3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado. | | | |

**Sistema de valoración**

Definición de indicadores y escalas de medida

Los indicadores que se van a establecer, será una hoja de chequeo, sistema de valoración, que complementa a este documento, donde se evalúan todos los resultados a comprobar (tareas). En este documento, se establecerán a su vez los indicadores de logro que se han de tener en cuenta, para conseguir los resultados a comprobar.

Mínimo exigible

El mínimo exigible para la superación de la práctica es de 50 puntos sobre 100 puntos

**SUPUESTO PRÁCTICO**

1.- Se propone la integración de funcionalidades a una estructura establecida en clase.

* Integración de animaciones en imágenes.
  + Cambio de imágenes en la página web.
* Funcionalidad en botones.
  + Página con los accesos a las actividades
* Control de eventos.
  + Utilizar eventos diferentes para los botones.

La práctica se realizará de manera individual.

Adjuntar los códigos en este documento y convertir en pdf para enviar o subir la repositorio Github.

Ejemplo:

JS:

function cambiarcolor() {

var elemento = document.getElementById("subtitulo");

elemento.className = "colornegro"; }

HTML:

<section>

<h1>Sitio Web</h1>

<p id="subtitulo" **class="supercolor" onclick="cambiarcolor()">**El mejor sitio web!</p>

</section>

**SISTEMAS DE VALORACIÓN MF 0491\_3 – UF1842 – E2**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **RESULTADOS A COMPROBAR** | **INDICADORES DE LOGRO** | **ESCALA DE MEDIDAS** | |  |
| 1. Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.1 | Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%  - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50 % y 75%  - Analiza los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50 % | B  R  M | 10  5  0 |
| 1.2 Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente | - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Comprende los requisitos de uso de componentes software para ser utilizados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%. | B  R  M | 10  5  0 |
| 1. Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.2 | 2.1 Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Inserta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50%. | B  R  M | 10  5  0 |
| 2.2 Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente. | - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 75% y 100%.  - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente entre un 50% y 75%.  - Documenta componentes software de aplicación de cliente que serán usados por el documento en el entorno del cliente por debajo de un 50% | B  R  M | 10  5  0 |
| 1. En supuestos prácticos, selecciona componentes de software ya desarrollados para integrarlos en documentos herramientas de desarrollo y lenguajes de guion partiendo de documentación de diseño detallado.   Conforme el criterio de evaluación CE 3.3 | 3.1 Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario. | - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para controlar y validar la información introducida por el usuario por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
| 3.2 Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado. | - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para permitir efectos dinámicos relacionados con el documento o dispositivo utilizado por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
| 3.2 Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado. | - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 75% y 100%.  - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado entre un 50% y 75%.  - Integra componentes de software para utilizar otras funcionalidades en el documento desarrollado por debajo de un 50% | B  R  M | 20  10  0 |
|  | **Valor mínimo exigible: 50** | **Valor máximo: 100** | |  |